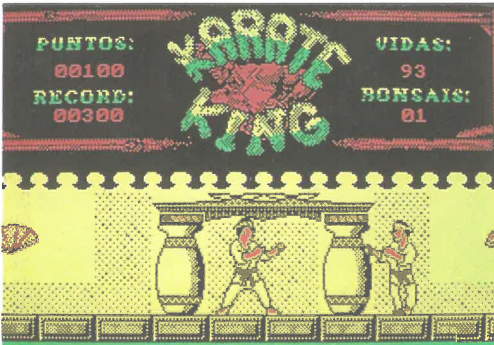


# PG JUEGOS

DISCO  
3½"*Para PC'S y Compatibles*

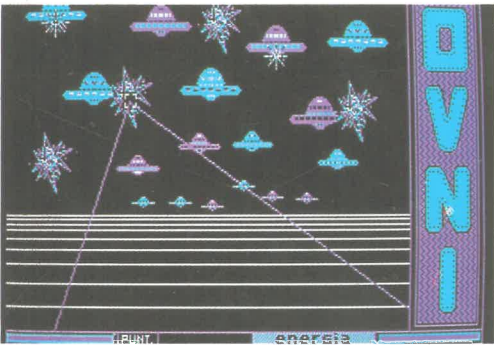
LOS MEJORES JUEGOS DE ACCION CON LOS MEJORES GRAFICOS

## KARATE KING



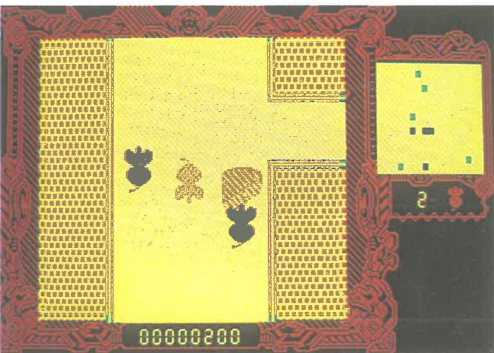
La aventura del Gran Maestro en 6 fases contra los Karatecas de Tao-Skull.

## OVNI



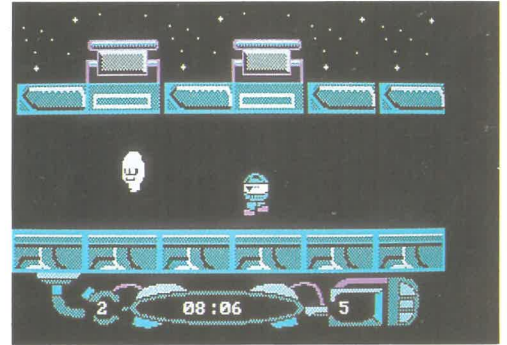
Termina con el pillaje en las rutas comerciales intergalácticas.

## RAT-RACE



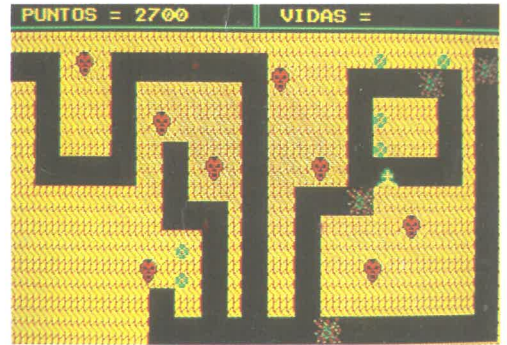
Conseguir en 6 fases comerte todos los quesos de la fábrica es un éxito.

## CEFALUS



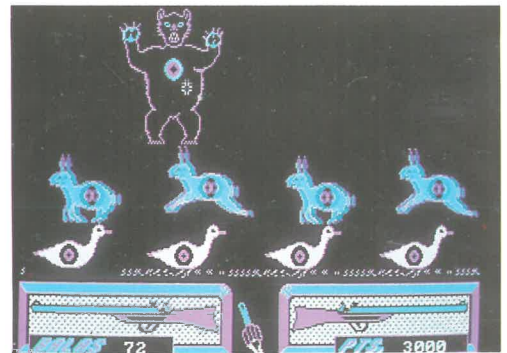
Un ser maligno, dotado con un gran cerebro, amenaza la paz en Saturno.

## TOPO



Ayuda al topito a desvalijar los almacenes de los Enanos Locos.

## OSO MECANICO



Simulador de tiro al blanco, ubicado en las verbenas de los años 60.

D  
I  
V  
I  
E  
R  
T  
E  
E  
N  
V  
A  
C  
A  
C  
I  
O  
N  
E  
S

PACK DE 6 JUEGOS x 1 ENTREGA

CONTIENE UN DISCO DE 3½" GRABADO  
CON LOS SEIS JUEGOS DE PORTADA



C/ Sorbe, n.º 6  
28019 MADRID  
Teléfono (91) 469 57 46

**EDITOR**  
Manuel Giménez Sanz

**CONSEJERO EDITORIAL**  
Francisco Hernández Sayans  
J. Torralba

**DIRECTOR PUBLICACIONES**  
J. Patricio Gómez

**REDACCION Y COLABORADORES**  
Luis Ojanguren Flores  
Carlos Blas Fernández  
Manuel Crenes  
Vicente Serrano  
Ángel García Delgado  
Miguel Angulo Frutos  
Hyades Arts  
Jesús Briceño

**EMPRESA EDITORA**  
EDICIONES MANALI, S. A.

**DEPARTAMENTO COMERCIAL, VENTAS, SUSCRIPCIONES Y ADMINISTRACION**

C/ Sorbe, n.º 6  
28019 MADRID  
Teléfono (91) 469 57 46

**DISTRIBUCION COEDIS, S. A.**  
Avda. de Barcelona, n.º 225  
08750 Molins de Rei  
BARCELONA  
Teléfono (93) 680 03 60

**FOTOMECANICA**  
JOISA, S. A.  
San Raimundo, n.º 64  
28039 MADRID

**FOTOCOMPOSICION**  
FERMAR, S. A.  
Sífide, n.º 10  
28022 MADRID  
Teléfono (91) 742 59 49

**IMPRESION**  
Servicios Estudios Gráficos  
P.I. Nuevos Calahorros, nave 35  
28960 HUMANES - MADRID

**DEPOSITO LEGAL**

El editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones difundidas por los colaboradores.

**EDITORIAL**

Ya empiezan las vacaciones de verano y como suponemos que nuestros usuarios de juegos han pasado los exámenes satisfactoriamente, podrán pasar los ratos de ocio con PC JUEGOS.

Este pack contiene de todo, habilidad, destreza, acción, aventuras, reflejos y sobre todo dificultad, pero debemos resaltar el super de los superjuegos «KARATE KING», merece la pena llegar al final, aunque sea con ayuditas por los gráficos, movimientos, entretenimiento, etc...

Esperamos no defraudaros, si estos juegos no han sido de vuestro total agrado, el uno de septiembre, con la entrega del pack n.º 4, veréis como nos hemos superado.

Hasta el 01-09-1992. Felices vacaciones.

**COMO JUGAR**

Seguir el proceso habitual de arranque del ordenador, instalarse en la unidad A (en pantalla aparece el mensaje A > o A: />)

Introducir el disco de la revista, teclear MENU y esperar unos segundos. A continuación aparecerá en pantalla el MENU de JUEGOS 3 1/2 N.º 3.

Pulsar las teclas [1], [2], [3], [4], [5] ó [6] de acuerdo con el juego que deseéis practicar o [ESC], si queréis finalizar.

También se puede acceder a los juegos, tecleando el nombre de los ejecutables, tal y como a continuación detallamos:

RATA - Rat Race	TOPO - Topo
OSO - Oso Mecánico	OVNI - Ovni
CEFALUS - Cefalus	KING - Kárate King

Mientras estéis jugando, no se puede extraer el disco original de la unidad, ya que los programas que componen los juegos, acceden al mismo en repetidas ocasiones buscando los ficheros.

**COMPATIBILIDAD**

Los programas requieren una memoria mínima de 512 K para correr, y disponer de una tarjeta gráfica CGA o compatible.

Si pose una tarjeta gráfica con posibilidades superiores a la CGA, antes de correr los juegos, utilice el emulador que tenga su disco de sistema, aunque por norma general, las tarjetas EGA y VGA son compatibles CGA.

**BOLETIN DE SUSCRIPCION**

COMIENZA LA SUSCRIPCION A PC JUEGOS 3 1/2" EN EL N.º ..... (inclusive)  
 NOMBRE Y APELLIDOS .....  
 DOMICILIO ..... N.º ..... PISO .....  
 CIUDAD ..... PROVINCIA .....  
 CODIGO POSTAL ..... EDAD ..... TELEFONO .....

FORMA DE PAGO (señales con una X) FIRMA:

- Talón bancario a nombre de EDICIONES MANALI.
- Giro Postal N.º
- Contra reembolso, más gastos de envío.

**Remitir a EDICIONES MANALI - C/ Sorbe, n.º 6 - 28019 MADRID**

SUSCRIBASE durante un año (6 números) por 4.750 peseta a PC JUEGOS 3 1/2" AHORRARA 950 pesetas y será obsequiado con un estuche de 5 diskettes vírgenes de 3 1/2", 830 kb.

## OSO MECANICO

¿Recuerdas las máquinas de tiro al blanco de los años 60? Pues este juego es un simulacro idéntico a lo expuesto, y si no te lo crees, pregunta a tu padre para certificarlo.

Apunta tantas veces te sea posible al oso y mientras se esconde, ves haciendo puntería con el resto de animales que aparecen en el bosque.

Ni que decir tiene que gana el de mayor puntuación. (Utiliza los cursores para situar el punto de mira y la barra espaciadora para disparar.

## CEFALUS

Un ser maligno, dotado de un inmenso cerebro, amenaza la paz en la colonia del planeta SATURNO. Tú como soldado espacial, defensor de la colonia, debes destruirlo.

En la misión recorrerás la ciudad, buscando las preciadas células energéticas (en forma de E) que te servirán para disparar en los enfrentamientos.

Una vez que estés en condiciones de combatir contra CEFALUS, pulsa la tecla (B) o la que tú definas para la pantalla.

**CONTROLES:** Estos son redefinibles por el jugador.

Como consideramos que el juego es difícil, te daremos una ayudita para poder finalizarlo. Con las teclas (CTRL) y (F2), dispondrás de 99 vidas y con (F2) y (F), te proporcionarán 99 megadisparos.

## TOPO

Nuestro amigo el topo se ha metido en un buen lío. En su insaciable búsqueda de comida, no ha podido resistirse a la tentación de adentrarse en el territorio de los Enanos Locos, para comerse los pasteles que éstos atesoran en sus galerías y que a su vez guardan y vigilan celosamente. Tu obligación es ayudar al topito a deslizarse por las galerías; utilizando los cursores en los cuatro sentidos; comiéndote todos los pastelitos para poder pasar a la siguiente fase y teniendo el cuidado de no chocar con los obstáculos. También los enanos tratan de impedirte tu glotonería por lo que debes eliminarlos, ¡disparando! (barra espaciadora). ¡Ah! se nos olvidaba, los movimientos son lentos y tardarás varios segundos en volver a repetir el disparo, entre tanto..., escóndete.

**CONTROLES:** Cursores para moverte (↑), (↓), (←) y (→) y barra espaciadora para disparar.

## OVNI

Los piratas galácticos, poseedores de vehículos espaciales de escaso poder bélico, se han apoderado

de unos planos y documentos que les pueden permitir la realización de naves de guerra más poderosas.

No hay tiempo que perder, antes de que estos malditos piratas sean capaces de llevar a cabo la obra, debemos aniquilarlos rápidamente y conservar la suficiente energía para poder regresar a nuestro planeta.

**CONTROLES:** Los cursores y la barra espaciadora serán los mandos de nuestra nave en esta ocasión.

No dejes que nos aniquilen o al menos vende caro nuestro pellejo.

## RAT-RACE

¡Alarma en la ratonera! Ya no hay provisiones para el verano y el calor es sofocante. Yiyo, pasa un hambre feroz y no tiene más remedio que ir a la fábrica de quesos, donde le esperan los ratones más devoradores que existen.

Como comprenderéis, a Yiyo no le resultará tan fácil recoger los 6 quesitos de cada planta y pasar sucesivamente a la siguiente planta, hasta completar un total de seis. Para ello, debes ayudarle, guiándole del mapa-radar donde encontrarás posicionado a: Yiyo (ratón rojo), enemigos (ratones negros) y quesitos (puntos verdes).

**CONTROLES:** (Q) Arriba, (A) Abajo, (O) Izquierda, (P) Derecha, (ESC) Menú, (F1) Pausa. También los puedes redefinir. Si no consigues pasar las fases, pulsa la tecla (+) del teclado numérico.

## KARATE KING

El gran maestro Hei-Sam, es amenazado de muerte por los fornidos karatecas de la escuela Tao-Skull. El, fue todo para ti, enseñándote todo sobre este arte y ahora ha llegado el momento de demostrarle la amistad, enfrentándote a estos malvados.

Debes dirigirte al gimnasio Tao-Skull y luchar contra sus guerreros. En él encontrarás seis habitaciones y en cada una de ellas observarás seis bonsais que iras recogiendo para poder pasar a las siguientes fases y unos círculos que no puedes desaprovechar porque te irán dando vidas. Los enemigos son muy diversos: Karatecas, con uniformes blancos, de movimientos lentos; Karatecas de uniformes rojos, tan rápidos como tú y Karatecas de uniformes negros, más rápidos que tú, además lanzan estrellas, cuchillos, etc., y se levantan enérgicamente aunque los hayas tumbado a golpes. Los toneles te aplastan y el GORDO te puede hacer añicos.

**CONTROLES:** Redefínelos a tu gusto.

El juego, por su gran atractivo te recomendamos que llegues al final, pero comprendemos la dificultad. Por eso te damos unas ayuditas muy importantes: con las teclas (ALT) + (ENTER) obtienes vidas infinitas y con (ALT) + (Z) pasas a la siguiente fase.

# ¡ATENCIÓN USUARIOS DE GESTIÓN!

Ya está a la venta el N.º 3 de PC GESTIÓN + 3 1/2" con el sensacional programa:

## BASES MEN • GESTOR DE BASES DE DATOS

- Dos bases de datos unidas para controlar a 100.000 personas y a 100.000 empresas.
- Genera tres formatos distintos de etiquetas.
- Presenta la información por pantalla e impresora.
- Dispone de hasta 64 K de información por ficha.
- Utiliza su propio procesador de textos.
- Contiene sistemas de ayudas, etc., etc...

## ADEMAS SE INCORPORA POR PRIMERA VEZ EN EL N.º 3 DE PC GESTIÓN 3 1/2" LAS SIGUIENTES UTILIDADES PARA USUARIOS:

- **RELOJ DIGITAL.** Residente en pantalla siempre que lo deseen.
- **AYUDA DOS.** Todos los comandos del MS-DOS explicados uno a uno (qué hacen y cómo funcionan).

A partir del 1 de septiembre, estará a la venta el n.º 4 de PC JUEGOS 3 1/2" con un succulento Pack. ¡NO OLVIDAROS! la mejor manera de divertirse después de las vacaciones es con PC JUEGOS.

- **PING PONG COLOSUS** El habitual juego de ping-pong, pero mortífero. ¿Serás capaz de devolver alguna pelota?
- **BROCHA GORDA** Ya va siendo hora de que ayudes a la conservación de la casa, pintando las paredes engorriadas de pelotazos, pegatinas, rayajos, etc.
- **DESERT RAIDER** El capitán Desert ha de realizar una importante misión en el desierto. Las patrullas enemigas han sido alertadas y están a la espera para capturarlo. ¿Llegará a buen fin la misión?
- **BIONIC POLICE** ¡Atención! La mujer del magnate más rico de la ciudad ha sido raptada. Un transeúnte lo ha visto y se ha puesto en contacto telefónico con los Bionic Police. Estos proceden rápidamente para rescatarla. ¿Cuánto tiempo tardarán?
- **TIRO CON ARCO** Simulador para uno o dos jugadores, donde se dispone de una serie de controles para conseguir un disparo certero.
- **JEEP WAR** Vehículos móviles armados van camino del centro de operaciones, donde nuestro ejército realiza pruebas con un material de alta tecnología ¿Quién puede proteger la operación de este ataque?