

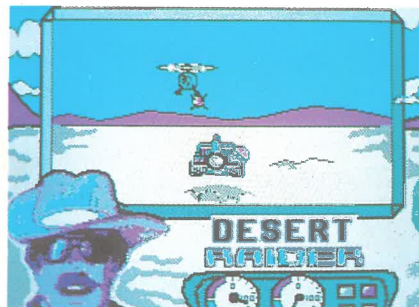
PC JUEGOS

DISCO

3 1/2"

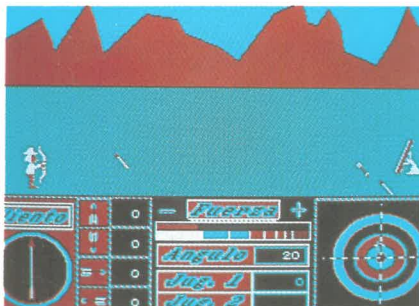
Para PC'S y Compatibles

DESERT RAIDER



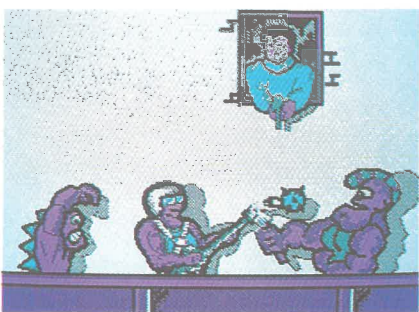
El capitán Desert ha de realizar una importante misión en el desierto. Las patrullas enemigas han sido alertadas. ¿Llegará a buen fin la misión?

TIRO CON ARCO



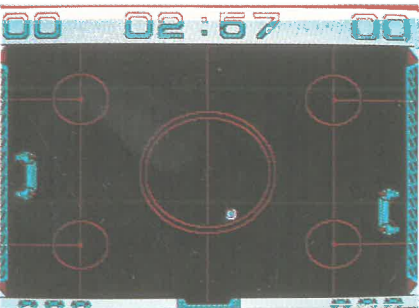
Simulador para uno o dos jugadores, donde se dispone de una serie de controles para conseguir un certero disparo.

BIONIC POLICE



La mujer del magnate más rico de la ciudad ha sido secuestrada. ¿Cuánto tiempo tardarán los bionics en rescatarla?

PING PONG COLOSUS



El ping-pong más mortífero de los creados. Cuando devuelvas una pelota debes puntuar, matar, capturar... ¡Puff! que lío.

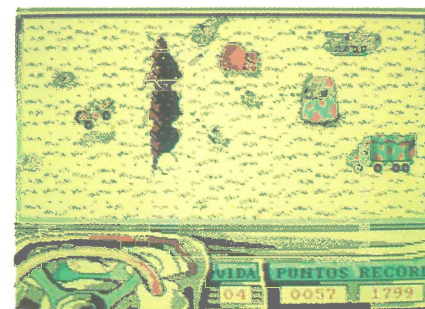
SEIS SUPERJUEGOS
EN UNA SOLA ENTREGA

BELICOS, POLICIACOS,
AVENTURAS, TABLERO,
DEPORTES, ACCION,
HABILIDAD, DESTREZA,
INTELIGENCIA, ETC.

¡Y QUE GRAFICOS!

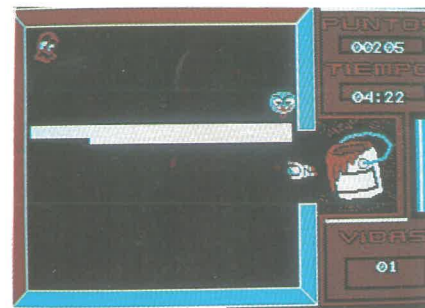
PC JUEGOS 3 1/2"
QUE DIVERSION

JEEP WAR



Serás capaz de proteger la operación con el sorprendente Jeep-saltador, lanza misiles y demás tecnologías.

BROCHA GORDA



Pintar las paredes es un entretenimiento. Pero si te lo impide Manchón el follón está armado.

PACK DE 6 JUEGOS x 1 ENTREGA

CONTIENE UN DISCO DE 3 1/2" GRABADO
CON LOS SEIS JUEGOS DE PORTADA



C/ Sorbe, n.º 6
28019 MADRID
Teléfono (91) 469 57 46

EDITOR
Manuel Giménez Sanz

CONSEJERO EDITORIAL
Francisco Hernández Sayans
J. Torralba

DIRECTOR PUBLICACIONES
J. Patricio Gómez

REDACCION Y COLABORADORES

Luis Ojanguren Flores
Carlos Blas Fernández
Manuel Crenes
Vicente Serrano
Angel García Delgado
Miguel Angulo Frutos
Hyades Arts
Jesús Briceño

EMPRESA EDITORA
EDICIONES MANALI, S. A.

DEPARTAMENTO COMERCIAL, VENTAS, SUSCRIPCIONES Y ADMINISTRACION

C/ Sorbe, n.º 6
28019 MADRID
Teléfono (91) 469 57 46

DISTRIBUCION COEDIS, S. A.

Avda. de Barcelona, n.º 225
08750 Molins de Rei
BARCELONA
Teléfono (93) 680 03 60

FOTOMECANICA

JOISA, S. A.
San Raimundo, n.º 64
28039 MADRID

FOTOCOMPOSICION

FERMAR, S. A.
Sífide, n.º 10
28022 MADRID
Teléfono (91) 742 59 49

IMPRESION

Servicios Estudios Gráficos
P.I. Nuevos Calahorros, nave 35
28960 HUMANES - MADRID

DEPOSITO LEGAL

El editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones difundidas por los colaboradores.

EDITORIAL

Ya estamos otra vez de vuelta ¿qué tal las vacaciones?, preparándonos para el curso que se inicia y con muchas ganas de estudiar. Pero siempre encontraremos un hueco para divertirnos con nuestro PC y para eso este Pack nos vendrá fenomenal.

Incluimos en esta entrega tres juegos de acción y aventuras en los que tú serás el protagonista: Desert Raider, Bionic Police y Jeep War. Otras dos de tablero, pero con distintas fases y de gran habilidad: Ping Pong Colosus y Brocha Gorda y por último un simulador de tiro con arco en el que tienes que demostrar tu destreza.

Pasarlo bien y recordar que el 1 de noviembre volvemos con una nueva entrega de PC JUEGOS.

COMO JUGAR

Seguir el proceso habitual de arranque del ordenador, instalarse en la unidad A (en pantalla aparece el mensaje A > o A: />)

Introducir el disco de la revista, teclear MENU y esperar unos segundos. A continuación aparecerá en pantalla el MENU de JUEGOS 3 1/2 N.º 1.

Pulsar las teclas [1], [2], [3], [4], [5] ó [6] de acuerdo con el juego que deseáis practicar o [ESC], si queréis finalizar.

También se puede acceder a los juegos, tecleando el nombre de los ejecutables, tal y como a continuación detallamos:

RAIDER - Desert Raider	BIONIC - Bionic Police
ARCO - Tiro con Arco	BROCHA - Brocha Gorda
PING PONG - Ping Pong Colouse	JEEPWAR - Jeep War

Mientras estéis jugando, no se puede extraer el disco original de la unidad, ya que los programas que componen los juegos, acceden al mismo en repetidas ocasiones buscando los ficheros.

COMPATIBILIDAD

Los programas requieren una memoria mínima de 512 K para correr, y disponer de una tarjeta gráfica CGA o compatible.

Si pose una tarjeta gráfica con posibilidades superiores a la CGA, antes de correr los juegos, utilice el emulador que tenga su disco de sistema, aunque por norma general, las tarjetas EGA y VGA son compatibles CGA.

BOLETIN DE SUSCRIPCION

COMIENZA LA SUSCRIPCION A PC JUEGOS 3 1/2" EN EL N.º (inclusive)
NOMBRE Y APELLIDOS
DOMICILIO N.º PISO
CIUDAD PROVINCIA
CODIGO POSTAL EDAD TELEFONO
FORMA DE PAGO (señales con una X) FIRMA:
 Talón bancario a nombre de EDICIONES MANALI.
 Giro Postal N.º
 Contra reembolso, más gastos de envío.

Remitir a EDICIONES MANALI - C/ Sorbe, n.º 6 - 28019 MADRID

SUSCRIBASE durante un año (6 números) por 4.750 peseta a PC JUEGOS 3 1/2"
AHORRARA 950 pesetas y será obsequiado con un estuche de 5 diskettes vírgenes de 3 1/2", 830 kb.

PING PONG COLOUSE

Es el habitual juego de ping-pong, pero mortífero y con porterías. La base consiste en devolver la pelota al contrario, de manera que ésta golpee la red y acabar con sus vidas disparando.

Por el centro de la pista salen una serie de símbolos y objetos, los cuales cumplen las siguientes funciones:

V. Te proporciona vidas. LA CALAVERA. Te quita vidas. D. Te proporciona disparos triples. EL CAPTURADOR. Apresa el balón y tendrás que liberarlo a base de disparos.

Gana el jugador que marque más tantos, siempre que sobreviva.

CONTROLES: Jugador izquierdo: (Q) Arriba, (A) Abajo, (X) Disparo. Jugador derecho: (↑) Cursor arriba, (↓) Cursor abajo y (Shift derecho) Disparo. (F1) Pausa y (ESC) Menú. También los pueden redefinir los jugadores.

Ayuda para ganar al contrario. Pulsa las teclas (ALT) + (F9) y te darán 5 vidas si eres el jugador izquierdo, pero si te sitúas a la derecha, entonces debes pulsar (ALT) + (F10).

BROCHA GORDA

Ya va siendo hora de que ayudemos en la conservación de la casa, pintando las habitaciones cuyas paredes, por efectos de los pelotazos, rayajos y demás engorramientos hemos dejado maltrechas.

Brocha Gorda consiste en pintar 7 habitaciones en un tiempo de 35 minutos, o sea 5 minutos por habitación. La brocha se irá secando y tendrás que desplazarla hasta donde se encuentra el cubo de pintura para volverla a mojar, pero ¡Ojo!, ten cuidado con Manchón ya que cada vez que choques con él, te restará una vida.

CONTROLES: (Q) Arriba, (A) Abajo, (O) Izquierda, (P), Derecha, (Espacio) Pintar, (F1) Pausa y (ESC) Menú.

También lo puedes redefinir a tu conveniencia.

Ayuda para pasar de fases. Pulsar las teclas (B) y (G) a la vez.

DESERT RAIDER

El capitán Desert ha de realizar una importante misión en el desierto. Las patrullas enemigas han sido alertadas y están a la espera para capturarlo. ¿Será capaz de llevar a buen fin la misión?

La aventura desarrollada tridimensionalmente consiste en atravesar el desierto con el jeep-cañón en 5 fases, disponiendo de 5 vidas para completarlos.

Hay que evitar los BACHES (impiden disparar), AGUJEROS (restan vidas), CAPTUS (quedamos fuera de combate) y a su vez tienes que eliminar a los helicópteros, cazas y escuadrillas.

Para conseguir mayor puntuación recoge las latas de gasolina que aparecen en el recorrido.

CONTROLES: (Q) Acelerar, (A) Frenar, (O) Giro izquierda, (P) Giro derecha, (ESPACIO) Disparar, (F1) Pausa y (ESC) Terminar. También puedes redefinir el teclado.

Truco para pasar a la siguiente fase, pulsa la tecla (Pg Up). Si deseas vidas infinitas, pulsa (Pg Dn).

BIONIC POLICE

En una ciudad corrupta, solamente un cuerpo especial de hombres serán capaces de imponer el orden, los Bionics Polices.

A las 8:40 p.m. ha sido raptada en la Gran Vía, la señora de Don Paramí Losdineros Tequito; el magnate más rico de la ciudad; según confirma un transeúnte que pasa por allí y telefónicamente se lo comunica a los bionics.

El police elegido eres tú y tendrás que enfrentarte a los siguientes malecheros: LOS BRUTALES, humanos metamorfoxicos que atacan por la espalda, para destruirlos debes darles con el arma en el estómago. LOS TALADORES, con disparos desaparecen. LOS FRANCOTIRADORES, sube el arma y dispara. LOS PUNKYS, los ausentarás disparando automáticamente. LOS ARACNIDOS, hay que tener cuidado pues actúan como degolladores y CAPO EL RAPTADOR, la única forma de matarle es disparando, sin cesar, cuando se separa de la rehén para tirar sus hachas.

Son seis calles las que tendrás que cruzar y dispones de varias vidas ¡¡SUERTE!!

CONTROLES: (Q) Subir arma, (A) Bajar arma, (O) Atrás, (P) Andar, (ESPACIO) Disparar, (F1) Pausa y (ESC) Fin. También puedes redefinir el teclado.

Ayuditas: con la tecla (Pg Up) pasas a la siguiente fase y con (Pg Dn) te dan vidas infinitas.

TIRO CON ARCO

Se trata de un simulador para uno o dos jugadores, donde dispones de una serie de controles que debes dominar para conseguir un disparo certero.

Los controles son: VIENTO. El cuadro inferior izquierdo es un indicador de dirección de acuerdo a nuestra posición; la flecha maciza indica nuestra postura y la punteada, en la que sopla el viento según recogen las cuatro casillas situadas a continuación. Contra mayor sea el viento de cola menos tensión debemos dar. PUNTERIA. El cuadro inferior derecho muestra una diana sobre la que se mueve una cruz, que sirve como cursor para revelar hacia donde estemos apuntando. Para posicionar la cruz, usemos los cursores. TENSION. Es el determinante de la fuerza con que se dispara la flecha. Para graduar la fuerza del disparo se ha de pulsar la tecla ESPACIO sin soltarla hasta que el jugador crea oportuno el lanzamiento. El cuadro de tensión, está situado en la zona central de la pantalla. ¿Conseguirás muchas dianas?

JEEP WAR

Vehículos móviles armados van camino del centro de operaciones, donde nuestro ejército realiza pruebas con un material de alta tecnología. ¿Serás capaz de proteger la operación de este ataque? Para conseguir este objetivo, vas dotado con el Super Jeep-War, el vehículo más dotado y preparado para la guerra. Contiene el Turbo Best, para realizar saltos de hasta 8 m. y de esta forma poder esquivar cualquier tipo de obstáculos y un cañón de 8 mm., capaz de destruir tanques con misiles. Cada fase de la operación consistirá en la destrucción de cada uno de los convoys.

Los enemigos a batir son, helicópteros, tanques, jeeps, torres de combates, soldados a pie, soldados con morteros y las dificultades del terreno.

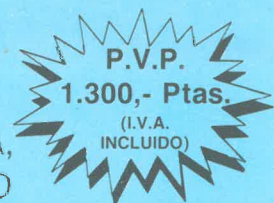
CONTROLES: (Q) Arriba, (A) Abajo, (O) Izquierda, (P) Derecha, (ESPACIO)-pulsación rápida dispara el cañón, (ESPACIO)-pulsación continua hace saltar el jeep, (F1) Pausa, (F2) cambio de pantalla y (ESC) Volver al menú. También se pueden redefinir.

Ayudas: con las teclas (ALT) y (F) pulsadas conjuntamente pasarás a la fase siguiente.

¡ATENCIÓN USUARIOS DE GESTIÓN!

A partir del 1 de septiembre encontrará en su kiosco habitual el N.º 4 de PC GESTIÓN 3 1/2" con los sensacionales programas:

GESTIÓN DE I.V.A. (IMPUESTO SOBRE EL VALOR AÑADIDO) REGIMEN GENERAL Y REGIMEN ESPECIAL SIMPLIFICADO



PROGRAMA MULTIENTREPRISA QUE LES REALIZA LOS LIBROS DE I.V.A., CÁLCULO TRIMESTRAL DE LAS CUOTAS, RESUMEN ANUAL, LISTADO ANUAL DE CLIENTES O PROVEEDORES CON MOVIMIENTOS SUPERIORES A 500.000; IMPRIME EN PAPEL BLANCO Y EN LOS IMPRESOS OFICIALES (MOD. 300-310-370-390-391-347).

VISUALIZA POR PANTALLA E IMPRESORA TODOS LOS DATOS Y CONTIENE UN GESTOR DE ETIQUETAS.

- **CONTROL** (PROGRAMA DE PROTECCIÓN DE ACCESO DIRECTO AL DISCO DURO).
Sistema de control y acceso restringido.
- **COPY-DIR** (HERRAMIENTA PARA COPIAR LOS FICHEROS DE UN DISCO DURO A DISCOS FLEXIBLES).

*A partir del 1 de noviembre, estará a la venta n.º 5 de PC JUEGOS 3 1/2" ¡No olvidaros!
En tiempo de ocio, los mejores ratos con este magnífico Pack de 6 juegos.*

- **NATAción** Agiliza tus dedos ayudando al nadador de la calle n.º 3 a ganar la prueba de 200 m.
- **DESERT STORM** Armado con el superfusil CM 450; cargador de 450 balas: debes adentrarte en las posiciones enemigas y destruir el inaccesible lugar donde están situadas las lanzaderas de misiles.
- **FAR WEST** Conseguirás llegar a Kam City a lomos de tu caballo, eliminando a los indios que te ataquen para después encarcelar a la banda de malhechores que asaltaron el Banco.
- **SOLITARIO** Crea tal adicción que te será imposible abandonarlo.
- **SUPERFLOTA** Simulador del juego "Hundir al acorazado". La estrategia te hará cambiar el rumbo de la batalla. No te desinflés, torpedea todos los buques enemigos y ganarás.
- **DESAFIO FINAL** Introduce a Army, comandante de la resistencia, en la factoría de oxígeno para poder destruir el gran ordenador que limita la producción de oxígeno. Ya verás como no es nada fácil.

Aventura, acción, habilidad, dinámica... en PC JUEGOS 3 1/2"