



VGA

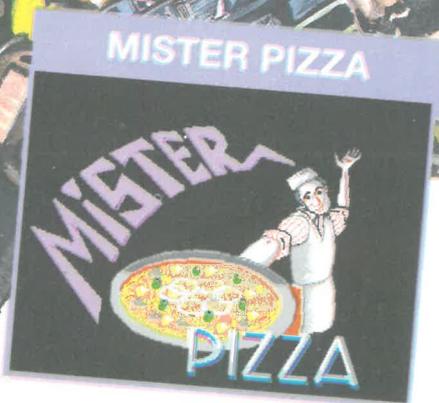
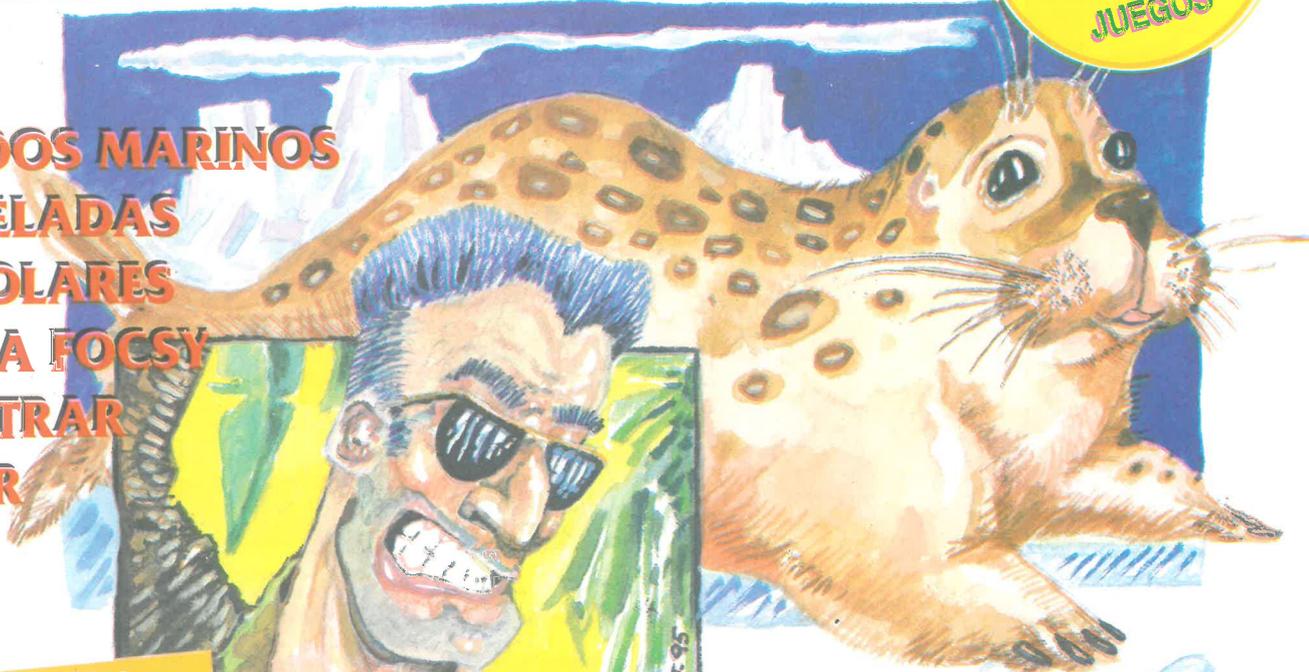
Para PC'S Y Compatibles

Nº 8 P.V.P. 600 ptas.

FOCSY

Contiene un disco de 3 1/2" (alta densidad) con 3 JUEGOS

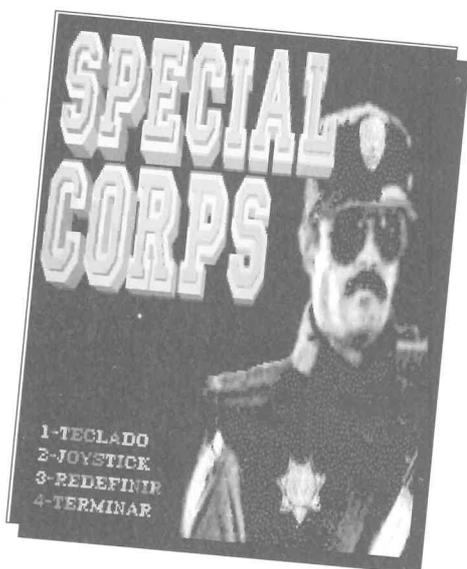
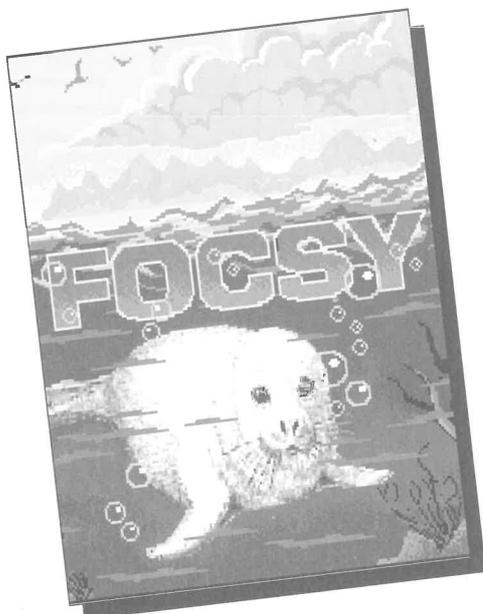
RECORRE
LOS FONDOS MARINOS
DE LAS HELADAS
AGUAS POLARES
Y AYUDA A FOCYSY
A ENCONTRAR
SU HOGAR



APRENDE DOS
OFICIOS CON
MUCHO FUTURO:
SUPER POLICIA
Y SUPER CAMARERO



SUMARIO



EDITORIAL

3

FOCSY

4

SPECIAL CORPS

6

MISTER PIZZA

8

LEGIONS

10

EL REY LEON

12

INST. DE CARGA

15

BOLETIN DE SUSCRIPCION REVISTA JUEGOS SUPER VGA

- Suscribase a JUEGOS SUPER VGA durante un año (12 números), por sólo 6.000 ptas.
- Ahorrará 1.200 ptas. y podrá recibir los ejemplares en su domicilio.

La suscripción de JUEGOS SUPER VGA comenzará en el nº inclusive.

Apellidos

Nombre

Calle

Número

Localidad

Código Postal

Edad

Profesión

Teléfono

Forma de pago (señale con una x).

- Cheque bancario a nombre de MAGIM EDICIONES S.L.
- Giro Postal nº.....
- Contrareembolso más gastos de envío.

Firma:

Remitir a MAGIM EDICIONES S.L., c/ Santoña 13, local.
Tfno.: 469 71 60. Fax: 469 47 55. 28026 Madrid.

EDITORIAL

En este número 8 de SUPERJUEGOS VGA encontrarás tres aventuras que estamos seguros que te tendrán enganchado sin remedio a tu ordenador durante un montón de horas: Con FOCSY tendrás la oportunidad de adentrarte en las profundidades marinas y viajar por las gélidas aguas del polo acompañando a una pequeña foca en su incansable búsqueda del hogar perdido. Una aventura emocionante, adictiva y la mar de refrescante, especialmente recomendada para días calurosos.

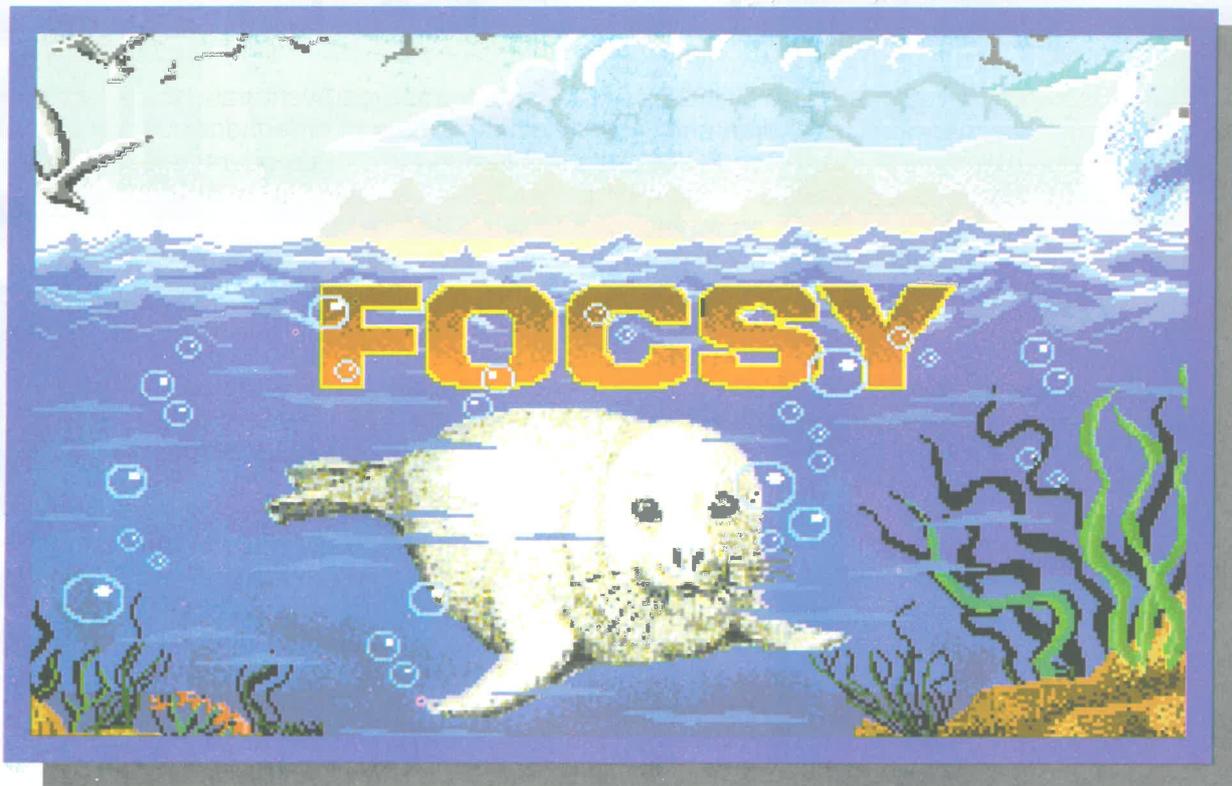
En SPECIAL CORPS encarnarás a un superpolicía del futuro más inmediato en el que el mundo estará aun mucho más revuelto que en nuestros días. Sólo la intervención de cuerpos especiales de policía con agentes superdotados y especialmente entrenados podrán hacer frente al crimen organizado y a los asesinos psicópatas de un mundo cada vez más enloquecido.

MISTER PIZZA es todo un test vocacional y de aptitudes: Recomendamos encarecidamente a todos aquellos que estéis pensando en poneros a trabajar como camareros que antes de tomar ninguna decisión al respecto os echéis unas partiditas a este trepidante juego. Sólo si conseguís mantener controlados vuestros nervios y sois capaces de resistir su alto nivel de stress, estaréis capacitados para trabajar como camareros en una pizzería. Mandadnos una foto en la que aparezca vuestro rostro junto a la pantalla final del juego y os enviaremos un diploma acreditativo de vuestra alta capacidad como "Camarero Pizzero".

En la sección de Supercomentarios os ofrecemos un avance de dos impresionantes juegos: Las aventuras de SIMBA en su intento por recobrar el trono arrebatado a su padre por su tío... ¿Que qué es todo este lío dinástico?.. Pues nada menos que la famosísima película El Rey León convertida en un juego para PC. Y además un juego "Imperial": Legions (sólo para Windows 3.1 o superior), los más poderosos imperios de los siglos más próximos al año cero de nuestro calendario enfrentados en encarnizadas guerras por el control del mundo. ¡Siéntete como un auténtico emperador dirigiendo a tus ejércitos a la batalla y administrando sabiamente a tu pueblo!

Esperamos que este mes también disfrutéis a tope con SUPERJUEGOS VGA.

EDITA:	Magim Ediciones S.L.
EDITOR:	Manuel Giménez Sanz
DIRECCION:	Luis Sanguino Arias, Angel García Delgado
PROGRAMACION:	Carlos Esteve
INFOGRAFIA:	M. Angel Borreguero
COLABORADORES:	Diana Casado, Manuel Crenes
REDACCION:	Luis Ojanguren
SOPORTE TECNICO:	Carlos B.Fernández
AUTOEDICION:	Luis de Miguel, Estudio
DUPLICACION DISCOS:	I+D Duplicación
DISEÑO ARTISTICO:	Miguel Angulo
IMPRESION:	Servicio Est. Gráficos
RETRACTILADOS:	JMC. Teléfono 795 23 74, MADRID
DISTRIBUIDORA:	Midesa, Ctra de Irún, Km 13,350 Variante Fuencarral, 28049 MADRID



Hoy has hecho ya tu buena acción?, si no ha sido así, no te acuestes todavía y ayuda a FOCSY, nuestra pequeña foca, a encontrar a su madre perdida entre los hielos perpetuos y los inmensos icebergs del polo norte.

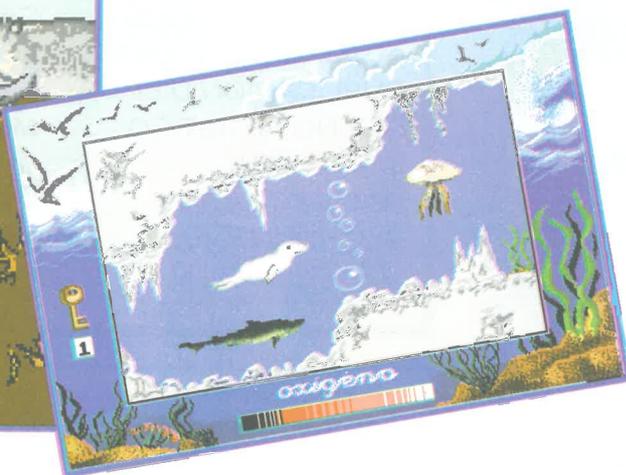
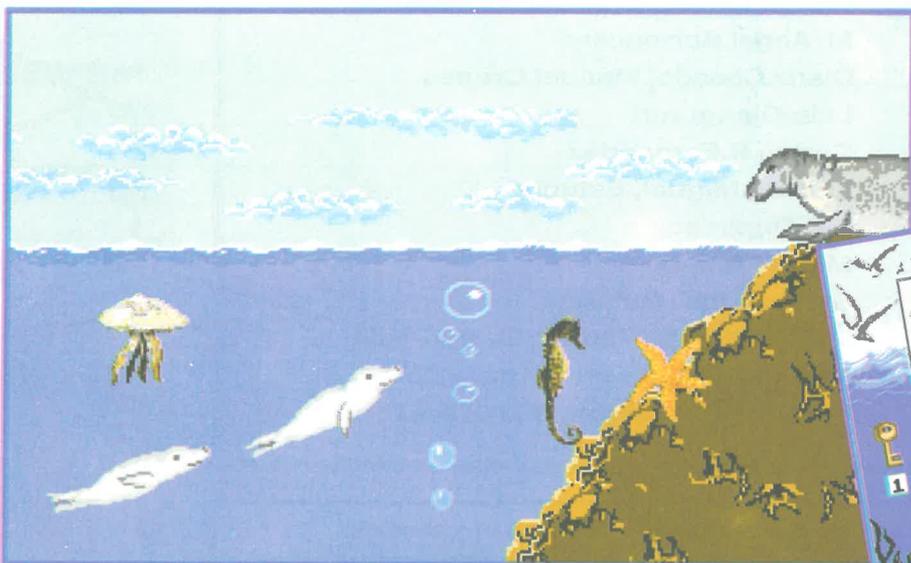
Para ello tendrás que conducir a Focsy a través de los fondos marinos de las frías aguas del Polo y enfrentaros juntos a los terribles

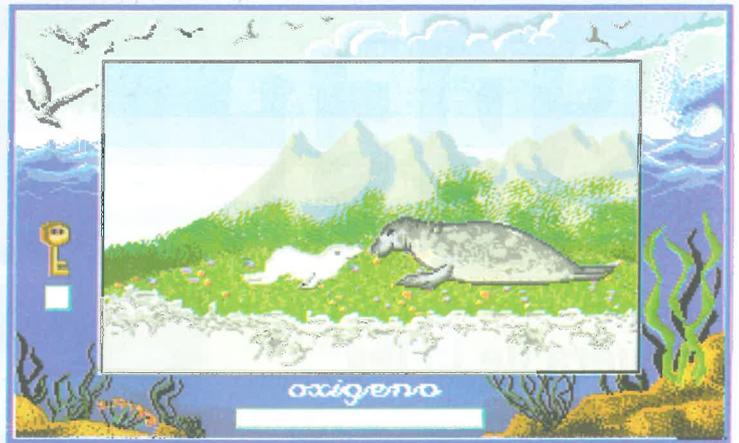
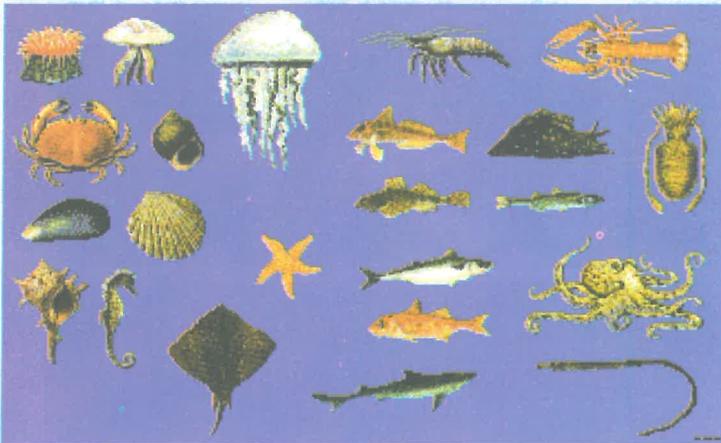
peligros de las profundidades marinas: medusas, enormes pulpos, peces carnívoros y un sinfín de alimañas marinas os estarán aguardando y tratarán de haceros fracasar en vuestro intento por encontrar las llaves que abren las trampas de los cazadores y que dan paso a las siguientes fases del juego, hasta llegar al lugar donde la madre de Focsy aguarda impaciente y desesperada por no

encontrar a nuestro simpático protagonista.

El juego consta de 6 fases: Tres de ellas transcurren en aguas más cálidas y las otras tres en aguas polares, eso sí todas ellas estarán infectadas de enemigos y de algas venenosas que te eliminarán al menor contacto.

A las dificultades que el mundo submarino tiene reservadas a las focas de corta edad, hay que añadir alguna otra que de forma más o menos caprichosa hemos añadido nosotros por nuestra cuenta para darle un poco más de emoción a nuestro juego, como por ejemplo la de la respiración: Sumergida nuestra foca a grandes profundidades





no le resultará nada fácil salir a la superficie a respirar (recuerda que las focas son animales mamíferos y necesitan de oxígeno para sobrevivir). Para conseguir tan preciado gas, tendrás que subir a la superficie y llenar tus pulmones al máximo, otra solución, aunque sólo sirva como medida temporal para aguantar debajo del agua un poco más, será pasar entre los burbujeros que emanan de entre algunas rocas y que aun llevando poco oxígeno te servirán para prolongar un poco tu tiempo de estancia bajo el agua.

En la parte inferior de la pantalla existe un indicador que te dará en todo momento el nivel de oxígeno que posees, vigíalo con asiduidad para no matar de asfixia a nuestra pobre foca, ten en cuenta que los delitos ecológicos están cada vez más perseguidos. Eso si tienes la fortuna de que no se enteren los de GREENPEACE y acudan raudos a montarte un número por asesino de animalitos en vías de extinción y publiquen la foto de tu rostro vil y despiadado en todas las revistas ecologistas del planeta.

Las teclas son redefinibles, y los valores predefinidos son:

- Q.** Arriba
- A.** Abajo
- O.** Izquierda
- P.** Derecha
- ESPACIO.** Lanzar oxígeno
- F1.** Pausa
- F2.** Sonido SI/NO
- ESC.** Salir

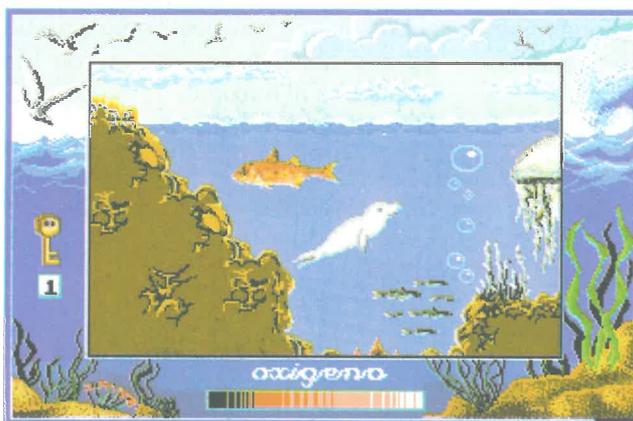
Te recordamos de nuevo que existen varias puertas que no podrás franquear si no has recogido primero la llave que las abre. Puedes recoger tantas llaves como encuentres, éstas se contabilizarán en el indicador que hay en la izquierda de la pantalla.

Los enemigos del fondo marino te eliminarán en cuanto entres en contacto con ellos. Sin embargo no todo iban a ser dificultades y por ello hemos dotado a FOCY de un arma que ya la quisieran para sí el resto de las focas que pululan por esos mares: Nuestra pequeña protagonista posee la capacidad de paralizar temporalmente a todo bicho viviente que se le acerque, con sólo alcanzarle soltando algunas burbujas de oxígeno, pero no abuses mucho de esta posibilidad o volverás a hacer padecer de insufi-

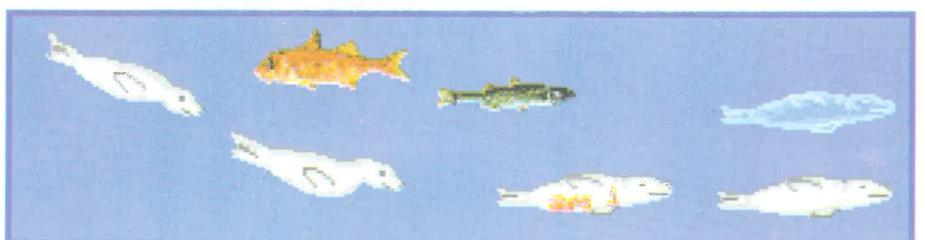
ciencia respiratoria a Focsy y ya sabes lo molesto que esto puede llegar a ser no sólo para ella si no también para ti.

Pero no creas que con buscar llaves y esquivar peces y plantas lo tendrás todo resuelto, para conseguir avanzar por la aventura, también tendrás que hacer uso de tu buena orientación, para guiar eficazmente a Focsy entre la multitud de laberintos, cuevas y recovecos del fondo marino y no dejarla perdida en un mar cualquiera en cualquier parte del planeta.

Pon especial cuidado de no entrar en contacto con los afilados corales donde han dejado su vida muchos animales, no te será difícil distinguirlos ya que permanecen manchados de la sangre de sus innumerables víctimas.

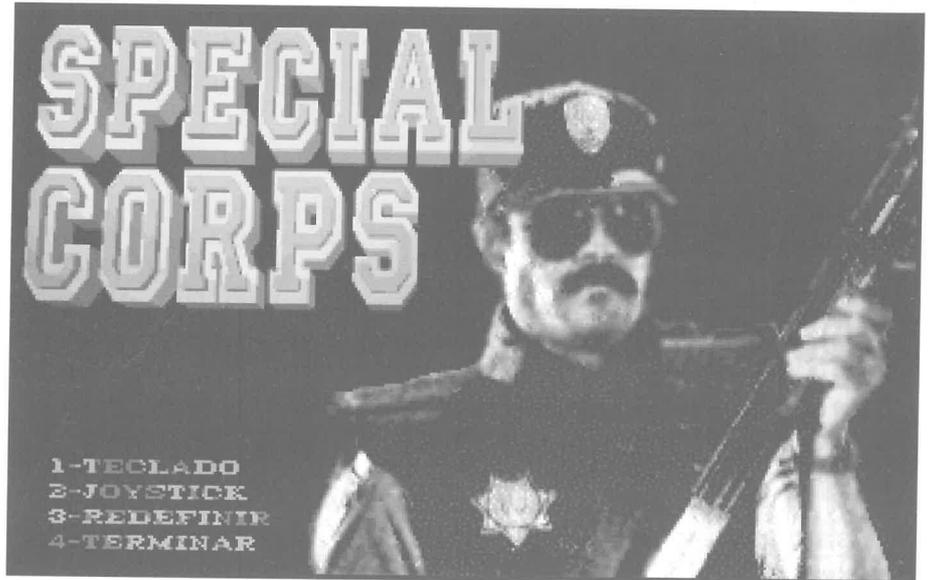


No te contamos nada más, el resto está en las profundidades, ¡adelante y a descubrirlo!, verás como a parte de materializar tu buena acción de hoy, pasarás un rato de lo más divertido y emocionante con esta tierna historia.



SPECIAL CORPS

**Fuera de la ley
está comenzando
a existir...**



ARGUMENTO

El índice de criminalidad de las grandes ciudades aumenta un 300 por 100 cada año. Los cuerpos de seguridad de los diferentes países resultan insuficientes para frenar esta gran ola criminal que se está produciendo.

Pero ante este caos aparente empiezan a surgir los primeros brotes de un intento de creación de un cuerpo de hombres muy especializados capaces de enfrentarse y resolver este tipo de situaciones fuera de la ley. SPECIAL CORPS está comenzando a existir.

Los hombres que forman este cuerpo especial, han sido sometidos al más severo entrenamiento, con armas, tácticas de lucha cuerpo a cuerpo, artes marciales, etc... Cada soldado integrante conoce cada misión al detalle, y éstas le son asignadas según sus capacidades.

Tan dura resulta la selección, que antes de cada misión te tendrás que enfrentar a una prueba de tiro sobre dianas móviles como prueba de que estás preparado y con tus facultades al máximo.

Tú has sido formado como francotirador y te han sido asignadas la siguientes misiones:

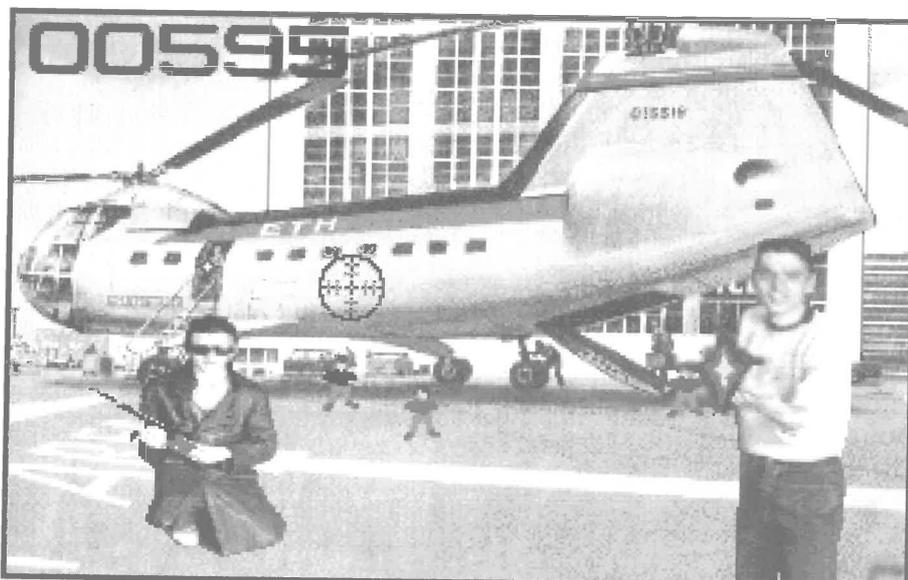
MIISION 1:

El Presidente de la nación, en visita oficial, se dispone a tomar tierra a bordo de su helicóptero privado. El motivo de su viaje es el negociar la liberación de un grupo de terroristas detenidos por cometer varios actos que acabaron con la vida de cientos de personas.

Este viaje reviste un gran peligro para el Presidente, por la posibilidad de ser hecho rehén por los terroristas, de hecho en un principio se estudió un plan de protección a base de guardaespaldas.

Pero la actuación del cuerpo de inteligencia de SPECIAL CORPS, propuso al Presidente actuar de cebo para que salgan a la luz más terroristas y poder así acabar con ellos. Aunque peligroso el Presidente ha aceptado, confiando su supervivencia a los miembros de SPECIAL CORPS, que tú como jugador representas.

Pero volvamos a lo que está ocurriendo, se acaba de dar la noticia de que la propia tripulación del heli-





cóptero pertenece a la banda terrorista y han procedido al secuestro del Presidente, pidiendo como rescate la liberación incondicional del resto de los miembros de la banda encarcelados.

Son ya muchas horas, las que llevan encerrados los terroristas y comienzan a impacientarse y a dar ultimátums. Algunos de ellos empiezan a salir del helicóptero, y comienza el tiroteo.

Tú como francotirador que eres debes eliminarlos uno a uno hasta acabar con toda la banda y permitir así que el Presidente quede libre.

MISION 2:

Varios meses de investigación en las calles, basados en interrogar a pequeños y medianos "camellos" (traficantes de droga) han dado como resultado la obtención de una información de gran interés.

Esta información consiste en el día y lugar de llegada de un cargamento de cocaína.

Dicho cargamento llegará en una pequeña embarcación de recreo y se almacenará temporalmente en unos chalets de lujo en la costa, donde se mezclará para rebajar su pureza y se repartirá en pequeñas porciones a infinidad de puntos de venta del país.

El desembarco se ha producido, es el momento para comenzar a eliminar a los traficantes.

MISION 3:

Los crímenes sexuales también se han incrementado en exceso. En esta misión tendrás que dar captura a JHONNY WALKER un joven de 18 años más conocido por EL VIOLADOR CARNICERO, por descuartizar a sus víctimas después de violarlas.



Se han seguido sus pasos, y se ha conseguido localizarle en casa de una joven a punto de cometer su consabido acto criminal. Afortunadamente, tú estás allí para impedir que lo haga disparándole varias veces hasta hacerle caer al suelo, todo por supuesto sin dañar a la joven que tiene en sus garras.

MISION 4:

El tráfico de diamantes tiene su sede en una mansión con piscina, protegida por cientos de matones, deberás eliminarlos para que la policía pueda entrar y capturar a los «peces gordos».

MISION 5:

En el Hotel Royal se ha instalado una banda de gansters cuya última fechoría ha sido falsificar dólares americanos. En este momento están traficando con un duplicado de las planchas para imprimir dinero. Es el momento de intervenir y desbaratar estos planes.

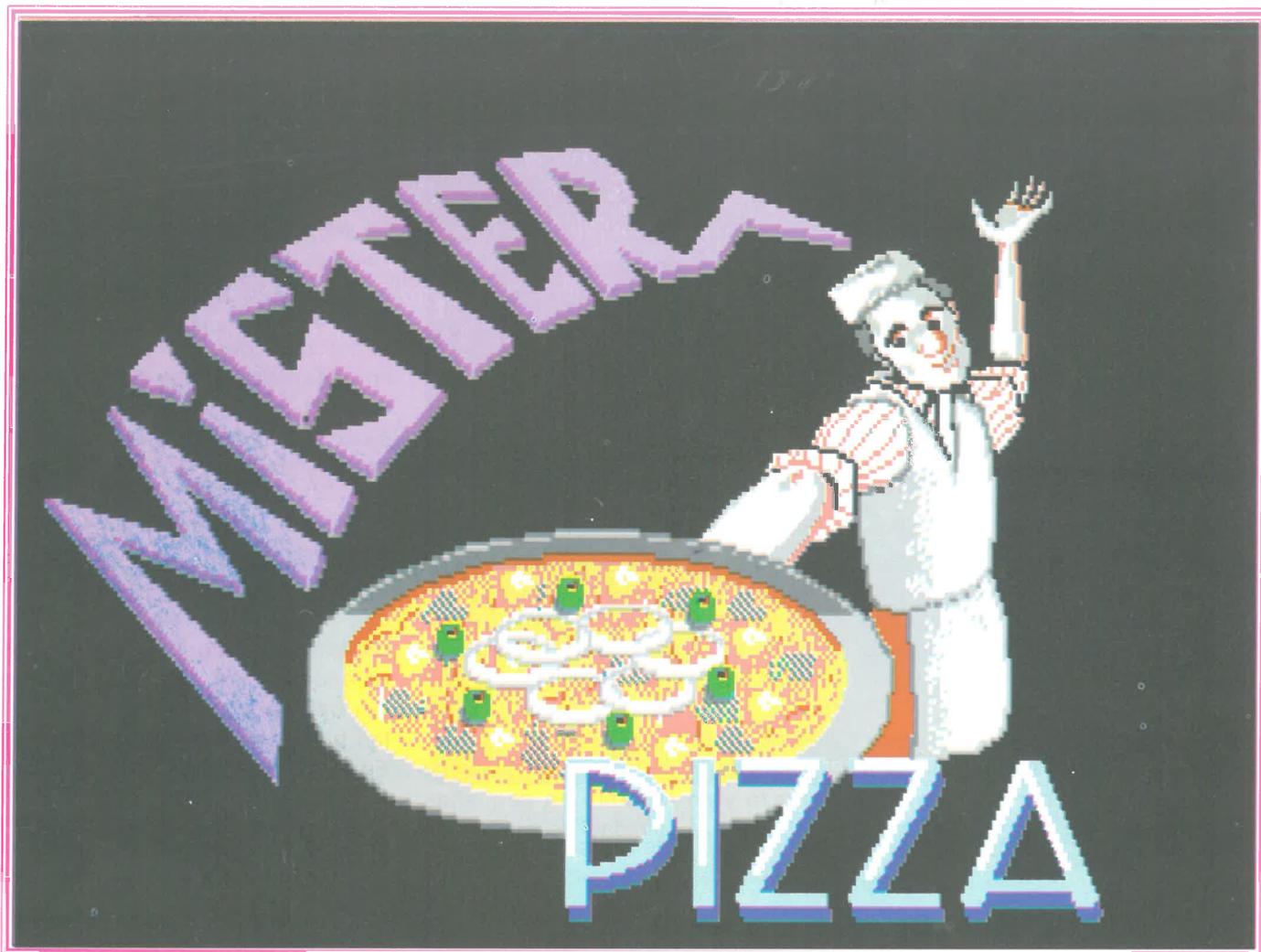
Si consigues superar todas las misiones serás recompensado con unos estupendos días de vacaciones.

En general, el objetivo del juego consiste en eliminar a todos los enemigos que vayan apareciendo sobre los distintos escenarios. Para ello tendremos que situar la mira móvil de nuestro rifle sobre ellos y disparar pulsando la tecla ESPACIO. Terminará cada misión, cuando los eliminemos a todos.

Este juego dispone de controles de teclado redefinibles con las siguientes teclas predefinidas:

CONTROLES	
■ Q. Mueve la mira arriba
■ A. Abajo
■ O. Izquierda
■ P. Derecha
■ ESPACIO. Disparar
■ F1. Pausa
■ ESC. Salir del juego.

El juego también está preparado para ser jugado con joystick.



¿Te has planteado como sería el empezar a trabajar por primera vez?... Y si ya lo has hecho... ¿Recuerdas como viviste aquellos momentos?. Bueno vamos a simular la realidad y te vamos a ofrecer el enorme privilegio de ocupar un puesto como camarero en la nueva pizzería que SUPER JUEGOS ha creado para tí.

terminar cuanto antes por ello te pedirán su comida en cuanto te acerques a ellos y deberás desplazarte hasta la barra para poder poner sobre tu bandeja todo aquello que te hayan pedido y llevarselo rápidamente para que terminen de comer lo antes posible y dejen libre la mesa para los nuevos clientes.

Pero como todos los comienzos, estos serán duros. Inicialmente el local tiene pocas mesas y la afluencia de público es escasa puesto que todavía nuestra pizzería no es un lugar muy conocido. Pero con el tiempo el gerente ampliará el número de mesas de las que dispone el restaurante y poco a poco la gente se animará a ir al local planteándote serios problemas de congestión.

Comprobarás que si los clientes no encuentran mesas libres, estarán recorriendo un rato el local entorpeciendo tu tarea al interponerse en tu camino. Pasado un rato se marcharán bastante enfadados. Así que más te vale no perder muchos clientes puesto que tu jefe no perdonará muchos errores y no tardará en despedirte si estos se repiten con demasiada frecuencia.

Tu trabajo es claro, consiste en mantener libre el mayor número de mesas para que los clientes que vayan llegando tengan un lugar donde poder sentarse a degustar nuestras inmejorables pizzas. Este es un lugar bullicioso y la gente tiene prisa por



En ocasiones algunos clientes se mostrarán bastante torpes a la hora de localizar una mesa vacía, sin embargo para una persona de recursos como tu esto no debe suponer ningún problema, bastará con tropezar, hábil e involuntariamente claro, con los clientes despistados para que en unos cuantos tropezones encuentren rápidamente

el camino correcto.



La prueba no es sencilla pero estamos seguros de que si pones verdadero empeño y ayudado por tu rapidez y tus reflejos felinos, conseguirás sacar adelante tu empleo, quién sabe, hasta puede que algún día llegues a ser proclamado empleado del mes.

El juego consta de 10 fases con tres niveles en cada una de ellas, por supuesto la dificultad irá aumentando conforme vayas superando niveles. En cada fase puedes acceder a una pantalla de ayuda que te indicará cuál es el número de parejas que llegarán al restaurante durante el desarrollo de dicha fase y cuál será el número mínimo de mesas que deberás servir correctamente para pasar de nivel.

En cada mesa los clientes te pedirán diferentes menús por lo tanto deberás tener mucho cuidado, al llegar a la barra, de recordar exactamente los productos que tendrás que poner en tu bandeja y volver con ellos a la misma mesa que te los pidió, si no quieres darte unos cuantos paseos de más y acabar enfadando al jefe.

Los diferentes productos están colocados a lo largo de la barra de forma que te será fácil distinguirlos

y podrás retirarlos rápidamente, para cogerlos o dejarlos bastará con que pulses la barra espaciadora. Al regresar a la mesa donde están sentados los clientes estos volverán a decirte los productos que te habían solicitado con lo que podrás comprobar si el cargamento de tu bandeja corresponde a la mesa indicada.

En lo referente a los marcadores, en la parte inferior derecha se encuentran los señores que han quedado insatisfechos o se han marchado del local (nota como gruñen) y en la parte inferior izquierda estarán aquellos clientes que hayan cenado copiosamente y estén satisfechos del servicio ofrecido.

Esperamos que te resulte divertido nuestro juego, de todos modos de lo que no tenemos ninguna duda es de que la próxima vez que acudas a una pizzería serás mucho más amable, educado y comprensivo con los esforzados camareros que te atiendan.

Como es habitual el juego puede ser controlado con Joystick o con el teclado donde podrás elegir las teclas más apropiadas.

CONTROLES

- Q.Arriba
- A.Abajo
- O. Izquierda
- P. Derecha
- ESPACIO.Acción: Coger/Dejar objeto
- F1.Pausa
- F2.Sonido SI/NO



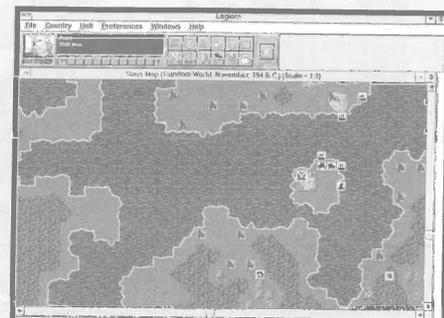
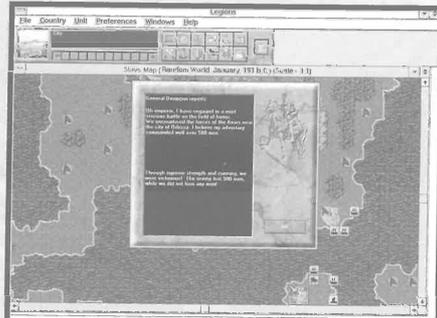
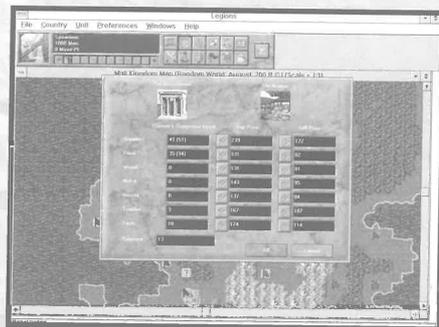
Los imperios sólo sobreviven con ejércitos fuertes bien dirigidos y con una buena administración de sus recursos. Pero si esto no es suficiente... pacta, traiciona, soborna, mata... ¡Resistir es vencer!



Legions es un juego de estrategia que corre únicamente bajo entorno Windows 3.1 o superior, en él Mindscape nos presenta los más grandes imperios que dominaron distintas zonas del mundo allá por los siglos inmediatamente anteriores y posteriores al primero de nuestra era. Como es sabido algunos de aquellos imperios mantenían fuertes disputas por el control de la riqueza y el comercio y el dominio de territorios, mares, estrechos, etc. Si a esto añadimos un poco de imaginación tendremos los motivos que han servido como excusa para realizar LEGIONS. En él podremos adueñarnos del mundo dirigiendo a los más poderosos ejércitos

equipados con todo tipo de unidades y armamentos: Catapultas, lanceros, caballería ligera y pesada, arqueros, cohortes y todo tipo de escuadrones e incluso buques de transporte y de combate se dan cita en este superadictivo juego.

En Legions es posible elegir el reino o imperio que se desea gobernar e incluso pueden participar varios jugadores contra el ordenador o bien un solo jugador y también es posible jugar entre ordenadores conectados en red. Existen dos modalidades de juego, bien creando situaciones absolutamente ficticias y aleatorias o bien reconstruir algunas de las más famosas contiendas de la época, en sus escenarios reales y con los contendientes que tomaron parte en las guerras, existen veinte escenarios de los que 10 son aleatorios y otros diez simulan alguna situación histórica concreta (la Guerra del Peloponeso o la conquista de La Galia por parte de Julio Cesar son algunas de ellas). Cuando el escena-



rio es ficticio se puede determinar el número de imperios que estarán incluidos en la partida sin embargo en contiendas históricas los participantes son hijos.

Legions posee tres niveles de dificultad desde el más sencillo o "Esclavo" hasta el más difícil o "Emperador". El juego puede ser salvado a disco a mitad de una partida ya que estas suelen ser bastante largas.

Al comienzo del juego partimos con pocos efectivos militares y debemos administrar bien nuestros recursos para mantener un nivel aceptable de suministros, víveres, etc. para poder destinar alguna partida importante a la enseñanza, es decir al adiestramiento de tropas y a la construcción de armamento.

Una vez tengamos un ejército poderoso podremos intentar atacar a alguno de nuestros vecinos, pero habrá que tener en cuenta que desconoceremos las fuerzas del rival hasta que no tengamos algún destacamento lo suficientemente cerca del enemigo como para conocer el número de guerreros que integran cada una de sus unidades. Las unidades pueden desplazarse por separado o ser ligadas a algún emperador o general, con lo que al desplazar a éste las unidades por él comandadas le acompañarán. Al comienzo de cada partida sólo disponemos de un emperador, pero a medida que avanza el juego irán llegando algunos generales a las ciu-

dades que tengamos bajo nuestro dominio.

Cuando un general se enfrenta a otro o cuando una ciudad en la que se encuentra un general o emperador es atacada es posible determinar la estrategia a seguir durante la batalla. Otro dato a tener en cuenta es que existen ciudades que se encuentran en islas o separadas del resto del continente por ríos, con lo cual será necesario poseer ciudades costeras en las que construir barcos para poder transportar a nuestros ejércitos. Las unidades suelen variar en número entre los 500 y los 2000 hombres, según su especialización necesitaremos más tiempo y más dinero para poder entrenarlas. En ocasiones es más efectivo entrenar unidades de 500 lanceros que sólo tardan un mes en ser adiestrados que adiestrar un destacamento de 2000 efectivos de caballería pesada por ejemplo que tarda cinco meses en estar preparado. También hay que tener en cuenta que si una ciudad está siendo

asediada por el enemigo no se podrán adiestrar tropas en ella.

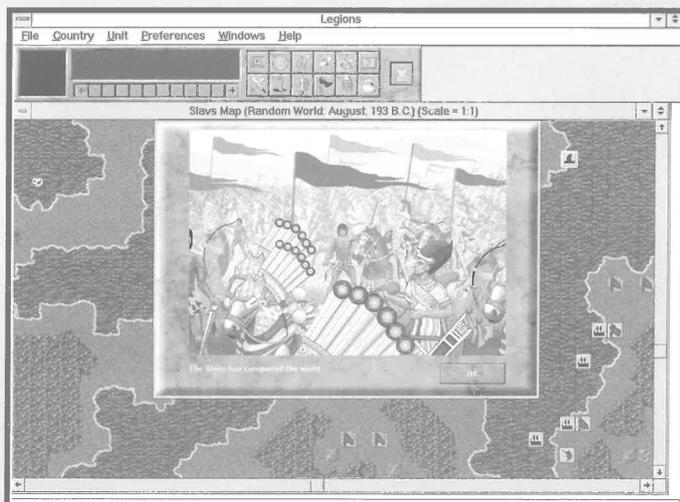
En el caso de resultar vencidos y eliminados del juego prematuramente es posible cambiarnos de imperio y continuar la partida hasta que alguno de los contendientes conquiste el mundo.

La dinámica del juego es muy sencilla, en cada momento

hay que seleccionar los movimientos de nuestras tropas, controlar la economía, ordenar el adiestramiento de unidades y enviar o responder a algunos mensajes esporádicamente, luego hacemos transcurrir el tiempo y esperamos a ver que nos depara el destino.

Los gráficos de este juegos son excelentes y se adaptan a la resolución de pantalla predeterminada para Windows de manera que, aunque las ventanas de dialogo o los dibujos están realizados en VGA (640x480x256 colores), La porción de mapa que puede visualizarse en pantalla es mayor cuanto mayor sea la resolución empleada, si bien la velocidad de ejecución del juego disminuye ligeramente para altas resoluciones de pantalla.

No os contaremos nada más acerca de este juego, simplemente recomendamos encarecidamente a todos aquellos a los que os gusten las aventuras tranquilas y no demasiado estresantes ya que Legions es un juego para tomárselo con mucha calma porque de lo contrario te eliminan en un momento.



THE LION KING

Simba no sólo ha olvidado el papel que debe interpretar en este juego sino que no conoce el camino a seguir para regresar a su país y convertirse en rey... ¿Quieres ayudarle?



El Rey León es como todos sabéis el título de una de las últimas creaciones de dibujos animados que Walt Disney a llevado a bombo y platillo a las pantallas de cine de todo el mundo. Y que, como todas las superproducciones Disney, se convirtió aun antes de su lanzamiento en un enorme éxito comercial. La publicidad que rodeó el estreno de la película hablaba y no paraba de las innovadoras técnicas de animación por ordenador empleadas para el desarrollo del filme.

Virgin por su parte y en colaboración con Disney no tardó en publicar un videojuego para los más populares modelos de consolas y ahora nos ofrece una versión



computerizada de la famosa película convertida en juego para ordenadores PC dedicado a los más jóvenes de la casa. En él Simba, como es costumbre en todos los juegos de ordenador, no recordará el papel que debe desempeñar en la película, perdón en el juego, y tendremos que ayudarle a esquivar o destruir a sus enemigos y a conseguir alimen-

tos y demás objetos al mismo tiempo que encontramos el camino que nos conduzca a la siguiente fase.

Simba, en esta ocasión va bien armado para enfrentarse a sus enemigos, a la mayoría de ellos podrá destruirlos con un salto certero que le haga caer justo encima del enemigo en cuestión, para destruir a





otros tendrá que arrollarlos lanzándose rodando como una pelota contra ellos, si esto no da resultado también puede lanzarles un poderoso rugido a ver que pasa, lo malo es que esto último no sólo no intimida a casi nadie sino que además consume muchísimo su energía.

Pero si no tienes ganas de pelear con nadie o tienes el día ecologista puedes saltar por encima de tus agresores sin tocarlos y continuar tu camino, lo malo de este método es que si tienes que regresar por algún motivo o te caes de algún peñasco retrocediendo camino te volverás a encontrar otra vez frente a todos aquellos bichejos que no hayas destruido previamente. Estas armas son válidas sólo en las primeras fases del juego es decir, mientras Simba es aun un cachorro, al hacerse adulto sus garras se harán más poderosas y podrá destruir a sus enemigos más eficazmente a base a zarpazos aunque siga funcionando aquello del salto, sin embargo al

hacerse adulto perderá la habilidad para rodar.

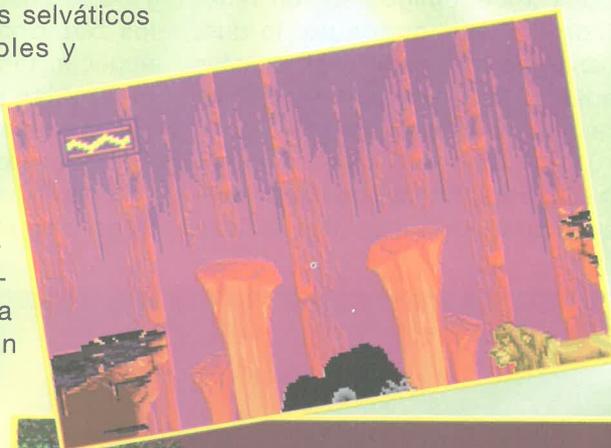
El juego consta de diez fases en las que se recogen los momentos más destacados de la película: el cementerio de elefantes, la estampida, el exilio, el regreso, etc. son algunas de ellas. Los gráficos poseen un colorido excelente y la animación da un aire simpático y a la vez realista a los personajes sobre todo los movimientos de Simba tanto en su etapa infantil como cuando es un león adulto dan una sensación de vida y personalidad al protagonista de este juego.

Casi todas las fases tienen una dinámica bastante similar: Simba va avanzando por parajes selváticos llenos de rocas, árboles y desniveles y poblados por multitud de enemigos y por algunos insectos más o menos comestibles pero que le ayudarán bastante a la hora de mantener el nivel de energía lo más alto posible. Sin embargo en algunas fases existen túneles o pasadizos que habremos de localizar para poder acceder a determinadas áreas del juego.

Los paisajes desarrollados para una tarjeta gráfica VGA estándar con una resolución de 300x200 puntos y 256 colores están extraordinariamente diseñados

dos y los fondos han sido programados con un doble scroll o desplazamiento que hace que los objetos que se encuentran en primer término se desplacen más rápidamente a derecha e izquierda, arriba y abajo, silueteándose sobre el paisaje de fondo que se desplaza más lentamente proporcionando una sensación de profundidad casi tridimensional a los escenarios

La primera fase puede considerarse casi como de prueba o de toma de contacto por la facilidad con que puede ser superada, sólo unos cuantos camaleones, erizos y algún que otro insecto se interpondrán en nuestro camino, es una buena oca-



sión para tomarle la medida a los controles, determinar la longitud máxima del salto de Simba, de adquirir precisión a la hora de dejarle caer sobre sus enemigos para que los destruya sin sufrir daños, etc.

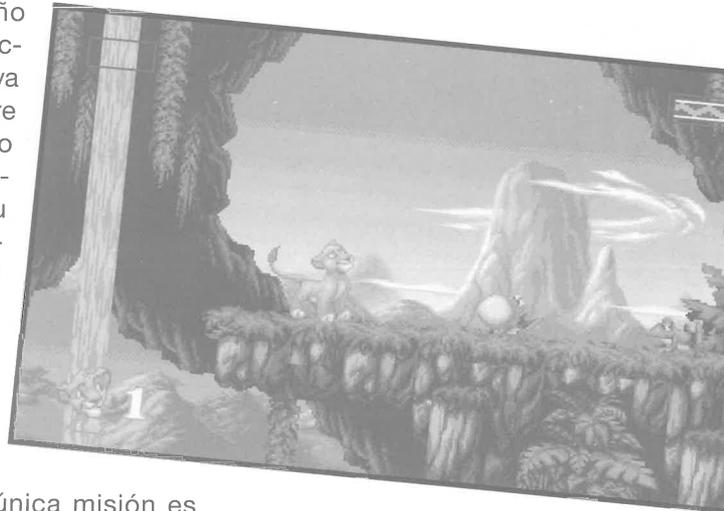
De la habilidad adquirida en la primera fase en el control del salto de nuestro joven león dependerá que seas capaz de sobrepasar los primeros momentos del segundo nivel de este juego, donde deberás saltar por encima de las cabezas de una serie de jirafas para poder cruzar el río y a pesar de la inestimable ayuda de monos y rinocerontes la misión no es nada de sencilla ya que las jirafas tienen la fea costumbre de mover la cabeza justo cuando Simba se encuentra encima de ellas lo que hace que se caiga al río y tenga que empezar de nuevo desde el comienzo de la fase.

A lo largo de todo el juego las hienas irán apareciendo por todas partes, son molestas y pegajosas pero suele ser sencillo deshacerse de ellas, sobre todo cuando Simba es adulto, sólo un descuido o una aparición por sorpresa de uno de estos animales deben plantearte algún problema al enfrentarte con ellos. Todos los enemigos suelen tener recorridos muy cortos por lo que, cuando se ha jugado unas cuantas veces es fácil predecir donde nos encontraremos algún bicho hostil.

La cuarta fase es muy corta y se diferencia bastante de las demás, casi

parece un pequeño juego con una estructura distinta que haya sido insertado entre los capítulos más o menos similares entre sí (en cuanto a su mecánica) que componen el resto del programa. Se trata de la estampida de ñus en la que se ve envuelto nuestro protagonista cuando es todavía un cachorro, aquí la única misión es mantenerle a salvo de las pezuñas de los animales enloquecidos que le van alcanzando y esquivar las piedras que van apareciendo por delante. Esta fase transcurre en un desfiladero y la perspectiva está muy bien conseguida y tanto la aproximación como el salto de los ñus sobre Simba son muy reales así como los desplazamientos hacia uno y otro lado de nuestro pequeño león. El scroll de las paredes del desfiladero también contribuye a dar mayor emoción a este apartado del juego.

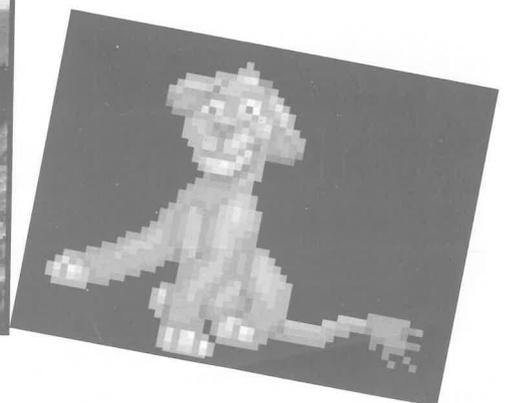
En la sexta fase ya tenemos a Simba convertido en un león adulto, aunque ya es mucho más poderoso y ha adquirido la capacidad de dar los zarpazos propios de los de su especie, también serán más peligrosos los enemigos que se encuentre a partir de ahora, sobre todo las panteras que precisarán de un buen número de mamporros para ser aniquiladas y que te atacarán



con la rapidez y la astucia propias de un felino que se precie. También resultan peligrosos los murciélagos o vampiros ya que atacan en manada y es difícil deshacerse de todos ellos sin sufrir algún daño.

En la última fase tendrás que enfrentarte en una encarnizada lucha contra el usurpador del trono de Simba, que como todos sabéis es su propio tío. Es importante mantener las distancias y sólo acercarnos para golpear retirándonos inmediatamente ya que de lo contrario los zarpazos de nuestro contrincante acabarán con nuestra energía y todos los apuros para llegar a esta fase habrán sido infructuosos ya que seguiremos sin ser El Rey León.

El juego, en líneas generales resulta muy atractivo tanto en el aspecto gráfico como en lo relativo a la música y a los efectos sonoros. Posee tres niveles de dificultad (fácil, normal y difícil) y la posibilidad de jugar con joystick o teclado. En su contra sólo cabría mencionar que el hecho de que la dinámica de la mayoría de sus fases resulte muy similar le hace pecar de repetitivo en determinados momentos de su desarrollo.



INSTRUCCIONES DE CARGA DEL DISCO DE SUPERJUEGOS VGA 8

Para ejecutar el disco con los 3 juegos que acompaña a esta publicación, introdúzcalo en la unidad de disco, teclee MENU y pulse la tecla ENTER, tras breves segundos aparecerá en su monitor un menú. Pulse las teclas 1, 2 ó 3 para ejecutar el juego que desee, una vez éste finalice, regresará de nuevo al menú. Para salir de este menú pulse la tecla 5 ó ESC.

Si lo desea también puede ejecutar independientemente cada juego tecleando su nombre:

FOCSY	FOCSY	SCORPS	Special Corps
PIZZA	Miste Pizza	MENU	Menú

NOTAS IMPORTANTES:

- Durante la ejecución del juego en disquete, no lo retire puesto que se accede a él para la lectura de ficheros.
- NO PROTEJA el disco contra escritura, puesto que se escriben datos en él. Si lo protege encontrará que el MENU no puede llamar a los juegos (**ERROR 5**), y que cualquier cambio en la configuración del sonido no puede ser actualizada.
- Los videojuegos utilizan gran cantidad de RAM. Si al ejecutarlos plantearan problemas (**ERROR 3**), o no puede ejecutarlos, significa que deberá liberar memoria eliminando los programas residentes que puedan estar ocupando memoria en su ordenador. Una forma rápida de hacer esto, es formatear un disco con el sistema y arrancar desde él. También es posible que su tarjeta gráfica no soporte la resolución de pantalla VGA (320x200x256) en que han sido realizados los juegos por lo que se producirá un error (**ERROR 7**), asegúrese que su tarjeta gráfica es del tipo VGA estándar o superior.

INSTALACION EN DISCO DURO

Si desea instalar los juegos en disco duro teclee INSTALAR seguido de la unidad y camino donde los desee instalar (la unidad y camino dados deben ser correctos y estar ya creados). Ejemplos:

INSTALAR C:\JUEGOS o INSTALAR D:

La instalación creará el subdirectorio SJVGA8 y a partir de él se crearán el resto de subdirectorios, de forma que para luego ejecutarlo desde su disco duro en el caso de los ejemplos anteriores, sería:

C:	para cambiar a la unidad C
CD C:\JUEGOS\SJVGA8	para cambiar al subdirectorio
MENU	para ejecutar el menú

D:	para cambiar a la unidad D
CD D:\SJVGA8	para cambiar al subdirectorio
MENU	para ejecutar el menú

TRUCOS PARA CONSEGUIR ACABAR LOS JUEGOS DEL NUMERO ANTERIOR

TOMCAT F-14
RC RACE

NUMERO DE CLAVE = 8818
NUMERO DE CLAVE = ENTER+F CAMBIAR DE FASE
ENTER + 1= VIDAS INFINITAS
ENTER + 2 = VER FINAL

PC PROGRAMACION

LA REVISTA DE LOS PROGRAMADORES YA SE VENDE EN SU KIOSCO
POR SOLO 650 PTAS.

MAGIM EDICIONES, S.L.

Nº 12 P.V.P. 650 ptas.

LA REVISTA DE LOS PROGRAMADORES

PC PROGRAMACION

PROGRAMACION

Calculadora RPN
Bricolaje
Editor de Plantillas de Clase

WINDOWS

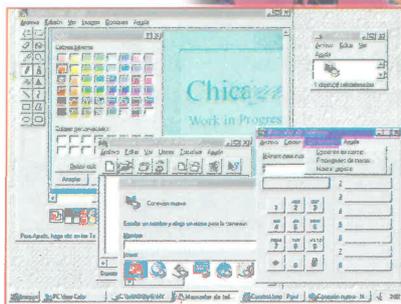
Optimizar Windows

FUNDAMENTOS

Configuración de modems

BANCO DE PRUEBAS HARDWARE

¿Qué es Multimedia?



ESPECIAL:

WINDOWS CHICAGO

CONTIENE UN DISCO GRABADO CON LAS FUENTES DE LOS PROGRAMAS DE PORTADA

TODO LO QUE LOS PROGRAMADORES QUIEREN SABER Y NO SE ATREVEN A
PREGUNTAR. ACOMPAÑADA DE UN DISCO DE 3,5", CON LOS CODIGOS
FUENTES DE LOS PROGRAMAS, POTENTES UTILIDADES Y MUCHO MAS...